2.1. Pauta de Reflexión Definición Proyecto APT

|  |  |
| --- | --- |
|  | En esta pauta encontrarás una serie de preguntas que te ayudarán a reflexionar sobre el proyecto APT que comenzaste en el curso anterior, sobre sus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales. Se sugiere que tengas como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el **proceso de portafolio (APP)**. En el caso que **aún no esté definido**, te invitamos a responder desde la pregunta 2 a la 5, con el fin de orientar la búsqueda. En este proceso es fundamental informar al docente de esa situación para que les entregue todas herramientas de orientaciones disponibles. **Esta pauta debe**  **ser respondida en forma individual.** |

|  |
| --- |
| 1. Piensa en el proyecto que desarrollarán en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| * Los Proyectos APT que ya habían diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿Requieren un ajuste? ¿Cuál?   R: Sí, el proyecto se relaciona directamente con mi proyección profesional, ya que estamos  Desarrollando una aplicación educativa para niños de kínder hacia abajo, esta incorpora juegos interactivos y lúdicos. No requiere ajustes mayores.   * Respecto la modalidad de **trabajo grupal** de esta asignatura, ¿Tienes claridad de quienes conforman tu equipo, sus roles y la forma de trabajo colaborativo que adoptaran en esta asignatura?   R: Sí, el equipo esta conformado por Lian Grandón y yo, Alejandro Viveros. Lian se enfoca en la parte visual e interactiva del proyecto. Yo me encargo de la arquitectura de la base de datos, ambos en el backend y la planificación del proyecto.   * El proyecto que desarrollarán en esta asignatura, ¿consideran generar algún impacto social positivo en tu comunidad o entorno más cercano? ¿Cuál?   R: Buscamos generar un impacto positivo en el ámbito educativo, facilitando el aprendizaje inicial a través de una aplicación accesible, visualmente atractiva y amigable para los niños. |

Para responder las **preguntas 2,3,4 y 5**, se sugiere que tengas como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el **proceso de portafolio (APP)**, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura o certificado y la pauta de evaluación de éstas. **Informa a tu docente y solicita orientación.**

|  |
| --- |
| 2. Si aún no hay ninguna idea de proyecto en concreto que desarrollar, piensa y responde las siguientes preguntas que te pueden orientar: |
| * ¿Qué área(s) de desempeño y competencias crees que debería abordar este Proyecto APT?   R: Desarrollo de software, experiencia de usuario (UX), diseño interactivo, bases de datos, lógica de programación, inteligencia artificial y gestión de proyectos.   * ¿Qué tipo de proyecto crees que podría ayudarte más en tu desarrollo profesional?   R: Un proyecto aplicado, que combine componentes visuales, programación web y móvil, con posibilidades reales de implementación. Que requiera trabajar en equipo y permita aplicar metodologías ágiles, además de desarrollar habilidades blandas.   * ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?   R: En el contexto educativo, específicamente en el trabajo con estudiantes de educación pre-básica, docentes y apoderados. El objetivo es facilitar recursos digitales que fortalezcan el aprendizaje temprano. |

|  |
| --- |
| 3. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| * ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?   R:  1)Programación Web: Me gustó la posibilidad de construir interfaces funcionales que los usuarios pueden usar directamente.  2)Base de Datos: Disfruté entender cómo organizar y estructurar la información de forma eficiente.  3)Portafolio de Título: Permite aplicar todo lo aprendido en un proyecto significativo, con impacto real. |

|  |
| --- |
| 4. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| * ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas?   R: Me siento seguro en el desarrollo web, estructuración de bases de datos y un poco débil planificación de proyectos.   * Sumado a lo anterior, ¿Hay alguna competencia que hayas desarrollado en algún pasatiempo, voluntariado, deporte u otra actividad extracurricular que quieras destacar?   R: Sí. En mi trabajo diario en el colegio he desarrollado habilidades de comunicación efectiva, análisis de necesidades y soporte técnico, lo cual ha fortalecido mis capacidades para trabajar con usuarios finales y entender contextos reales de uso. |

|  |
| --- |
| 5. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| * ¿Qué tipo de trabajo te gustaría hacer cuando egreses de tu carrera?   R: Me gustaría trabajar en desarrollo de software con impacto social, particularmente en educación. También me interesa el desarrollo de asistentes virtuales con IA.   * ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?   R: Me veo liderando o participando activamente en proyectos tecnológicos que integren inteligencia artificial y soluciones educativas digitales, o como parte de un equipo de innovación tecnológica en una institución educativa o startup.   * ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interesen más?   R: Educación digital, inteligencia artificial aplicada, diseño de experiencia de usuario y soluciones interactivas para mejorar el aprendizaje.   * ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer?   R: Desarrollo web/móvil, bases de datos, diseño UX, y trabajo colaborativo con herramientas modernas. Necesito seguir fortaleciendo la planificación ágil, control de versiones y metodologías de evaluación de software. |